

SATTUMA

**Aikakoneenne kulki
ylinopeutta, senkin kaaharit!**

Ylinopeussakkona
joukkueenne menettää
Tulevaisuusdollari-kortin, jos
teillä on sellainen hallussa.

SATTUMA

**Hups, matkustitte vahingossa
samaa ajankohtaan, jossa
olette olleet jo aiemmin.**

Itsensä kohtaaminen
aikamatkalla saattaa aiheuttaa
ongelmia, joten turvallisuuden
vuoksi joukkueenne palaa
edelliseen ruutuun.

SATTUMA

**Oho, kuskilta jäi aikakoneen
pakki päälle!**

Joukkue siirtyy takaisin
edelliseen ruutuun.

SATTUMA

**Oho, aikapankille sattui
näppäilyvirhe!**

Joukkueenne saa ylimääräisen
Tulevaisuusdollari-kortin.

SATTUMA

**Herttinen sentään!
Aika-avaruusmyrsky iskee
suoraan päällenne.**

Joukkueenne siirtyy pelialudalla
reiteistä välittämättä lähimpään
mahdolliseen ruutuun.

SATTUMA

**Nokkelaa! Keksitte, että
aikakoneen avulla on todella
helppoa voittaa lotossa.**

Joukkueenne saa ylimääräisen
Tulevaisuusdollari-kortin.

SATTUMA

**Pahus! Matkustatte
vahingossa aikakoneella
suoraan pelinvetäjän
syntymäpäiville.**

Lahjana joukkueenne antaa
pois Tulevaisuusdollari-kortin,
jos teillä on sellainen hallussa.

SATTUMA

**Kohtaatte aikamatkaaajan
vuodesta 3024. Hän antaa
teille kertakäyttöisen
teleporttilaitteen.**

Kun pelaatte tämän kortin,
siirrytte reiteistä välittämättä
lähimpään mahdolliseen
Neutraali-ruutuun.

Joukkue saa tämän kortin
itselleen ja voi pelata
sen myöhemmin.

SATTUMA

**Kohtaatte sekopäiseltä
vaikuttavan tiedemiehen. Hän
antaa teille kertakäyttöisen
teleporttilaitteen.**

Kun pelaatte tämän kortin,
siirrytte reiteistä välittämättä
lähimpään mahdolliseen
Dystopia-ruutuun.

Joukkue saa tämän kortin
itselleen ja voi pelata
sen myöhemmin.

SATTUMA

**Kohtaatte ennustajan,
joka väittää näkevänsä
tulevaisuuteen ja kertoo
teille vihjeitä siitä.**

Kun pelaatte tämän kortin,
siirrytte reiteistä välittämättä
lähimpään mahdolliseen
Utopia-ruutuun.

Joukkue saa tämän kortin
itselleen ja voi pelata
sen myöhemmin.

SATTUMA

**Auts! Aikamatkustusreiteillä
on töyssyjä ja
aikakoneenne harhautuu
holtittomasti reitiltään.**

Joukkueenne siirtyy
reiteistä välittämättä
kauimpaan mahdolliseen
ruutuun pelilaudalla.

SATTUMA

**Oho sentään! Käännytte
aika-avaruudessa vahingossa
väärästä risteyksestä
ja eksytte reitiltä.**

Joukkueenne siirtyy reiteistä
välittämättä lähimpään
mahdolliseen Dystopia-ruutuun.

SATTUMA

**Oho sentään! Käännytte
aika-avaruudessa vahingossa
väärästä risteyksestä
ja eksytte reitiltä.**

Joukkueenne siirtyy reiteistä
välittämättä lähimpään
mahdolliseen Neutraali-ruutuun

SATTUMA

**Oho sentään! Käännytte
aika-avaruudessa vahingossa
väärästä risteyksestä
ja eksytte reitiltä.**

Joukkueenne siirtyy reiteistä
välittämättä lähimpään
mahdolliseen Utopia-ruutuun.

SATTUMA

SATTUMA

SATTUMA

SATTUMA

TYÖ

Tulevaisuuden pohtiminen voi joskus herättää huolia. Esimerkiksi ilmastonmuutos, taloustilanne tai kansainvälinen politiikka saattavat pahimmillaan aiheuttaa jopa mielenterveydellisiä haasteita.

Joukkueenne tehtävä on keksiä yksi toimiva tapa hakea helpotusta, jos tulevaisuus alkaa ahdistaa.

TYÖ

Tulevaisuudessa ihmiseen voidaan asentaa suorituskkyä parantavia lisäosia, kuten keinotekoiset kädet tai jalat. Näin urheilusuoritukset nousevat aivan uudelle tasolle.

Joukkueenne tehtävä on suunnitella uusi urheilulaji, joka voitaisiin nähdä tulevaisuuden olympialaisissa.

TYÖ

Tulevaisuudessa ihmisten elinikä on pidempi ja entistä suurempi osa väestöstä on yli 65-vuotiaita. Ikääntyneiden määrä kasvaa jatkuvasti.

Joukkueenne tehtävä on suunnitella tulevaisuuden teknologiaa hyödyntävä palvelu, joka auttaa ikääntyneiden hoidossa.

TYÖ

Voivatko kaikki vaikuttaa tulevaisuuteen? Entä te itse?

Joukkueenne tehtävä on listata kolme pientä asiaa, joissa voitte itse vaikuttaa lähitulevaisuuteen.

TYÖ

Tulevaisuudessa teknologia tulee olemaan jatkuvasti isompi osa elämää. Sen vastapainoksi ihmiset kaipaavat muuta sisältöä.

Joukkueenne tehtävä on suunnitella tulevaisuuden palvelu, joka auttaa virkistämään liialliseen teknologiaan kyllästyneitä.

TYÖ

Tulevaisuudessa on tärkeää, että heikommassa asemassa olevat saisivat äänensä kuuluviin yhteiskunnassa.

Joukkueenne tehtävä on keksiä jokin tulevaisuuden teknologiaa hyödyntävä tapa, jolla ihmiset voisivat osallistua päätöksentekoon ja vaikuttaa heille tärkeisiin asioihin.

TYÖ

Tulevaisuudessa virtuaalitodellisuus eli VR-teknologia vähentää matkustamista, koska eri paikkoja on mahdollista kokea kotona.

Joukkueenne tehtävä on suunnitella tulevaisuuden VR-matkailupaketti, joka kiinnostaisi teitä itseänne.

TYÖ

Tulevaisuudessa teknologia on entistä isompi osa elämää. Teknologian ymmärrys on myös välttämätön kansalaistaito, jota ilman on hankalaa pärjätä.

Joukkueenne tehtävä on listata kolme asiaa, joissa teknologia on lähes välttämätön osa omaa arkeanne.

TYÖ

Tulevaisuudessa jätteiden kasvava määrä on iso haaste ympäristölle ja ihmisille. Esimerkiksi muovijätettä syntyy valtavia määriä jatkuvasti.

Joukkueenne tehtävä on suunnitella tulevaisuuden palvelu, joka hyödyntäisi jätettä käyttämällä sen uudelleen tehokkaasti.

VISIO

Tulevaisuudessa avaruuteen matkustaminen on helppoa.

Turisteille on tarjolla esimerkiksi hissimatkoja maapallonäkäalalla.

Robotteja lähetetään jatkuvasti kaivamaan resursseja eri planeetoilta. Myös ihmisten muuttamisesta toiselle planeetalle keskustellaan.

VISIO

Tulevaisuudessa ihmisten elimiä ja raajoja voidaan tuottaa keinotekoisesti ja asentaa käyttöön.

Esimerkiksi sydänpotilaille voidaan antaa 3D-tulostettu sydän. Toisaalta joululahjaksi voi toivoo vaikkapa ylimääräistä kättä tai silmää, joka näkee myös pimeässä.

VISIO

Tulevaisuudessa ihmiset tilaavat unia Netflixin kaltaisista suoratoistopalveluista.

Teknologian avulla aivoimpulsseja voidaan myös muuntaa unia muistuttavaksi videokuvaksi muiden nähtäväksi. Tämä tarkoittaa sitä, että ajatusten lukeminen on käytännössä mahdollista.

VISIO

Tulevaisuudessa lääketiede ja teknologia kehittävät niin, että ihmiset elävät paljon nykyistä pidempään.

Yleisiä vanhenemisen sivuvaikutuksia, kuten ihon muutoksia, erilaisia sairauksia ja aivojen vanhenemista, voidaan hidastaa tai jopa parantaa kokonaan.

VISIO

Tulevaisuudessa kaikki ajoneuvot liikkuvat paikasta toiseen ilman ihmiskuljettajaa. Ihmisen sijaan kuljettajina toimivat tekoäly ja robotit.

Historiantunneilla hämmästellään, että aikoinaan ihminen on itse ajanut esimerkiksi autolla.

VISIO

Tulevaisuudessa suurin osa taiteesta on tekoälyn tekemää. Esimerkiksi musiikki on kirjaimellisesti konemusiikkia, täydellisesti ihmiskorvalle sopivasti sävellettyä ja esitettyä.

Kotiin voi myös tilata hologrammina kenen tahansa esiintyjän, myös edesmenneitä henkilöitä.

VISIO

Tulevaisuudessa kielimuuria ei ole, sillä tekoäly pystyy tulkkamaan mitä tahansa kieltä reaaliajassa niin, että ihmiset ymmärtävät toisiaan.

Älylaseilla voi myös lukea mitä tahansa kieltä ja nähdä sen omalla kielellään.

VISIO

Tulevaisuudessa elokuvia tai videopelejä voi kokea erehdyttävän aidoissa virtuaaliympäristöissä.

Tekoälyn ansiosta voi myös keskustella esimerkiksi elokuvan roolihenkilöiden tai videopelihahmojen kanssa.

VISIO

Tulevaisuudessa tekoäly ja robotit kehittyvät niin pitkälle, että osa ihmisistä muodostaa niiden kanssa läheisiä suhteita. Iso osa ihmisistä on jopa parisuhteessa yhden tai useamman tekoälyn kanssa.

VISIO

Tulevaisuudessa 3D-tulostus kehittyy niin, että sen avulla voidaan tuottaa lähes kaikki ihmisen tarvitsemat esineet.

Esimerkiksi kokonaisten asuintalojen 3D-tulostus on yleisin rakennustapa.

VISIO

Tulevaisuudessa koulutus ja oppiminen ovat hyvin erilaisessa roolissa kuin nykyään.

Osaaminen ja taidot kiinnostavat työnantajia enemmän kuin suoritettut tutkinnot.

Ihmiset opettelevat uusia taitoja jatkuvasti läpi elämän. Usein opiskelu tapahtuu työn ohessa ja liittyy myös työhön.

VISIO

Tulevaisuudessa teknologian kehittymisen myötä valtaosa ihmisistä ei tee palkkatyötä, koska tekoäly ja koneet hoitavat suurimman osan tarpeellisista tehtävistä.

Toimeentuloon sovelletaan erilaisia malleja ja ihmisten vapaa-ajan määrä lisääntyy valtavasti.

VISIO

VISIO

VISIO

TYÖ

TYÖ

TYÖ

ÄÄNESTYS

Tulevaisuudessa teknologia tulee olemaan jatkuvasti isompi osa elämäämme.

Sen vastapainoksi ihmiset saattavat kaivata muuta sisältöä.

Tulevatko monet ihmiset kärsimään tulevaisuudessa teknologian yliannostuksesta?

Joukkue äänestää Kyllä/Ei.

ÄÄNESTYS

Tulevaisuudessa ilmastomuutos voi lisätä äärimmäisiä sääilmiöitä kuten tulvia, kuivuutta ja voimakkaita myrskyjä.

Pystytäänkö haastavat ympäristöongelmat ratkaisemaan?

Joukkue äänestää Kyllä/Ei.

ÄÄNESTYS

Tulevaisuudessa avaruuteen matkustaminen on helppoa.

Turisteille on tarjolla esimerkiksi hissimatkoja maapallonäköalalla.

Asuuko ihmisiä tulevaisuudessa pysyvästi toisella planeetalla?

Joukkue äänestää Kyllä/Ei.

ÄÄNESTYS

Onko tulevaisuudessa mahdollista lukea ihmisten ajatuksia teknologian avulla?

Joukkue äänestää Kyllä/Ei.

ÄÄNESTYS

Aikakoneenne saapuu risteyskohtaan.

Joukkue äänestää, päädyttekö Dystopiaan, Neutraaliin vai Utopiaan. Jos tuloksena on tasapeli, voitte valita etenemisreitin noppaa heittämällä.

ÄÄNESTYS

Tulevaisuudessa tekoälyä hyödyntävät sovellukset ja palvelut lisääntyvät ja niistä tulee entistä isompi osa arkielämäämme.

Joukkue äänestää, johtaako tämä Dystopiaan, Neutraaliin vai Utopiaan. Jos tuloksena on tasapeli, voitte valita etenemisreitin noppaa heittämällä.

ÄÄNESTYS

Tulevaisuudessa makea vesi voi olla yksi tärkeimmistä resursseista. Veden tuottaminen ja myynti on iso bisnes, sillä vesi käy vähiin monissa maapallon osissa.

Joukkue äänestää, johtaako tämä Dystopiaan, Neutraaliin vai Utopiaan. Jos tuloksena on tasapeli, voitte valita etenemisreitin noppaa heittämällä.

ÄÄNESTYS

Tulevaisuudessa ihmisten elinikä on pidempi ja entistä suurempi osa väestöstä on yli 65-vuotiaita. Ikääntyneiden määrä kasvaa jatkuvasti.

Joukkue äänestää, johtaako tämä Dystopiaan, Neutraaliin vai Utopiaan. Jos tuloksena on tasapeli, voitte valita etenemisreitin noppaa heittämällä.

ÄÄNESTYS

ÄÄNESTYS

ÄÄNESTYS

ÄÄNESTYS

METEORIITTI

METEORIITTI

Ei ole totta! Osuite oikeaan aikaan ja löysitte harvinaisen Viherkivimeteoriitin! Vau, mahtavaa!

Jos onnistutte palaamaan meteoriitin kanssa takaisin nykyaikaan, teistä tulee miljardöörejä. Helpommin sanottu kuin tehty. Teillä on tasan viisi kierrosta aikaa.

Ei ole totta! Osuite oikeaan aikaan ja löysitte harvinaisen Viherkivimeteoriitin! Vau, mahtavaa!

Jos onnistutte palaamaan meteoriitin kanssa takaisin nykyaikaan, teistä tulee miljardöörejä. Helpommin sanottu kuin tehty. Teillä on tasan viisi kierrosta aikaa.

KYLLÄ

KYLLÄ

KYLLÄ



KYLLÄ



KYLLÄ



KYLLÄ



EI



EI



EI



EI



EI



EI





— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar



— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar



— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar



— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar



— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar



— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar



— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar



— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar



— 1000,00 —
Tulevaisuusdollar